

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

Pentru seria de studenți 2025-2028

Programul de studii - Licență:

INFORMATICĂ

Domeniul fundamental (DFI):

MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII

Ramura de știință (RSI):

INFORMATICĂ

Domeniul de licență (DL):

INFORMATICĂ

Durata studiilor / Numărul de credite:

3 ani / 180 credite

Forma de învățământ:

IF - Invatamant cu frecventa

RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
Prof.univ.dr.ing. Marius-George MARCU

Misiunea programului de studii:

Misiunea programului de studii Informatică, care se încadrează în misiunea UPT, este de a realiza o calificare de informatician, care să fie caracterizată de:

- dobândirea de abilități și competențe privind:
 - înțelegerea și utilizarea conceptelor esențiale ale informaticii;
 - identificarea și rezolvarea problemelor din domeniul informaticii;
 - utilizarea de software dedicat;
 - proiectarea și întreținerea aplicațiilor informatice;
 - managementul informațiilor, interacțiunea om-calculator, operarea și administrarea calculatoarelor și rețelelor de calculatoare;
- învățarea lucrului în echipă și dobândirea cunoștințele necesare de legislație, economie, marketing, management;
- dobândirea capacității de a utiliza principalele sisteme de operare (Windows, Unix) de a lucra în limbajele (C, C++, Java, SQL, PHP, HTML, XML, UML etc.) și mediile de programare (Microsoft Visual Studio, Eclipse, Oracle, Python etc.) cele mai solicitate pe piața forței de muncă, realizarea și exploatarea aplicații informatice din domeniile cele mai diverse (bancar, contabil, industrial, Internet etc.).

Obiectivele programului de studii:

Obiectivul programului de studiu Informatică este de a forma informaticieni cu o pregătire superioară (nivel de licență de studii superioare) în domeniul informaticii și a aplicațiilor ei.

Competențele programului de studii:

Competențe profesionale:

1. Programarea în limbaje de nivel înalt
2. Dezvoltarea și întreținerea aplicațiilor informatice
3. Utilizarea instrumentelor informatice în context interdisciplinar
4. Utilizarea bazelor teoretice ale informaticii și a modelelor formale
5. Proiectarea și gestionarea bazelor de date
6. Proiectarea și administrarea rețelelor de calculatoare

Competențe transversale:

- CT1. Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională
- CT2. Desfasurarea eficientă a activităților organizate într-un grup inter-disciplinar și dezvoltarea capacităților empatică de comunicare inter-personală, de relaționare și colaborare cu grupuri diverse
- CT3. Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională

Rezultatele învățării specifice programului de studii:

Cunoștințe	Aptitudini	Responsabilitate și autonomie
<p>C1. Studentul identifică, explică și argumentează concepte fundamentale de programare, algoritmi, logica și structuri discrete, inclusiv structuri de date.</p> <p>C2. Studentul alege, explică și specifică fundamentele matematice aplicate în informatică, precum cele de algebră, probabilități și statistică, inclusiv concepte în domeniul matematicii asistate de calculator.</p> <p>C3. Studentul descrie, identifică și explică funcționarea diverselor arhitecturi hardware și software de actualitate, sisteme încorporate și pe platforme reconfigurabile precum și elemente de automatizări asociate sistemelor informatice industriale.</p> <p>C4. Studentul descrie, identifică și explică funcționarea și administrarea rețelelor de calculatoare și a sistemelor de operare.</p> <p>C5. Studentul identifică, alege și argumentează principii și modele de proiectare a bazelor de date, inclusiv modelarea relațiilor dintre entități și asigurarea securității și integrității datelor.</p> <p>C6. Studentul alege, descrie, analizează și explică elemente de proiectarea sistemelor software, inginerie software, tehnici de compilare și translație precum și paradigme moderne de programare, inclusiv programarea funcțională, concurrentă și orientată pe obiect, utilizând limbaje, tehnologii și medii de programare actuale.</p> <p>C7. Studentul numește, recunoaște și descrie principalele norme și standarde în informatică precum și înțelege și aplică tehnici de securitatea informației.</p> <p>C8. Studentul numește, oferă exemple și aplică concepte specifice proiectării interfețelor utilizator, proiectării și implementării aplicațiilor Web și multimedia.</p>	<p>A1. Studentul elaborează, dezvoltă și demonstrează soluții informatice complexe utilizând concepte moderne de programare, algoritmi eficienți și structuri de date avansate.</p> <p>A2. Studentul aplică, înțelege și evaluează metodele matematice pentru modelarea, simularea și rezolvarea problemelor informatice.</p> <p>A3. Studentul selectează, evaluează și proiectează sisteme informatice care includ partea de hardware, software și elemente de sisteme încorporate.</p> <p>A4. Studentul propune, proiectează, justifică configurarea, optimizează și administrează infrastructuri IT bazate pe sisteme de operare moderne și interconectate în rețele complexe.</p> <p>A5. Studentul proiectează, aplică, operează, dezvoltă structuri de date complexe utilizând baze de date relaționale precum și sisteme cu baze de date.</p> <p>A6. Studentul proiectează, planifică și dezvoltă aplicații software scalabile care utilizează eficient resursele de calcul aplicând principii moderne de inginerie software, limbaje, tehnologii și medii de programare actuale.</p> <p>A7. Studentul estimează riscuri de securitate informatică, propune, rezolvă, testează soluții de securitate în sisteme informatice complexe.</p> <p>A8. Studentul proiectează și realizează interfețe utilizator complexe pentru sisteme desktop sau Web incluzând tehnologii multimedia moderne.</p>	<p>R1. Studentul elaborează aplicații informatice pe baza unor decizii responsabile legate de optimizarea și integrarea acestora în medii socio-industriale diverse.</p> <p>R2 Studentul dezvoltă soluții care integrează matematica cu diverse domenii și asigură colaborarea eficientă cu echipe de specialitate;</p> <p>R3. Studentul construiește etic și responsabil soluții care îmbină componente hardware și software sigure și scalabile, colaborând cu specialiști din domenii conexe.</p> <p>R4. Studentul dezvoltă soluții IT sigure și scalabile, asigurând adaptarea acestora la cerințele funcționale și sociale specifice mediului în care sistemul informatic evoluează.</p> <p>R5. Studentul proiectează și gestionează activitățile necesare dezvoltării unui sistem cu baze de date punând accent pe respectarea normelor de securitate și confidențialitate a datelor.</p> <p>R6. Studentul creează soluții software și le adaptează continuu la noile tehnologii și cerințe de piață respectând normele și legislația în vigoare.</p> <p>R7. Studentul cunoaște și implementează corespunzător cerințe de securitate informatică.</p> <p>R8. Studentul proiectează și dezvoltă interfețe grafice moderne și intuitive adaptate inclusiv unor utilizatori cu nevoi speciale.</p>

Rezultatele complementare ale învățării:

Cunoștințe	Aptitudini	Responsabilitate și autonomie
<p>CC1.1 Cunoaște cerințele fizice ale activităților zilnice sau profesionale.</p> <p>CC1.2 Cunoaște beneficiile activității fizice regulate.</p> <p>CC1.3 Cunoaște regulile fundamentale de igienă personală și colectivă.</p> <p>CC2.1 Identifică obiectul de studiu al științei managementului, pe baza unor cunoștințe avansate legate de procesele de management, funcțiile manageriale,</p>	<p>AC1.1 Se mobilizează pentru a face față solicitărilor fizice variate.</p> <p>AC1.2 Participă constant la activități care susțin forma fizică și starea de bine.</p> <p>AC1.3 Respectă standardele de igienă în activitățile cotidiene.</p> <p>AC2.1 Dezvoltă aptitudini privind elaborarea și implementarea strategiilor și</p>	<p>RAC1.1 Se implică activ în sarcini fizice, adaptându-se contextului.</p> <p>RAC1.2 Manifestă inițiativă pentru menținerea unui stil de viață sănătos.</p> <p>RAC1.3 Acționează autonom pentru menținerea igienei personale și a spațiului comun.</p> <p>RAC2.1 Demonstrează capacitatea de aplicare a funcțiilor</p>

<p>funcțiunile firmei precum și a instrumentarului managerial utilizat în cadrul organizațiilor, în vederea adoptării deciziilor optime la orice nivel.</p> <p>CC2.2 Acumulează cunoștințe referitoare la componentele, tipologia și rolul strategiilor și politicilor manageriale precum și la fundamentarea, elaborarea și implementarea acestora în cadrul organizațiilor în ansamblul lor sau pe subdiviziuni.</p> <p>CC2.3 Acumulează cunoștințe avansate referitoare la sistemului de management al organizației și la elementele constitutive ale acestuia (subsistemele decizional, informațional, organizatoric, metodologic și de resurse umane).</p> <p>CC2.4 Are cunoștințele și înțelegerea critică necesare privind formarea și dezvoltarea echipelor de proiect, precum și cele privind specificul proceselor de comunicare în cadrul proiectelor.</p> <p>CC3.1 Descrie și clasifică principalele concepte și teorii lingvistice referitoare la sistemul fonetic, lexical, sintactic, semantic și pragmatic al limbilor.</p> <p>CC3.2 Distinge în limbile B și C standardele și normele lingvistice și terminologia specifică diferitelor contexte profesionale.</p>	<p>politicilor organizaționale, privind proiectarea, reproiectarea și perfecționarea sistemului de management al organizației și a subcomponentelor acestuia.</p> <p>AC2.2 Dezvoltă aptitudini pentru utilizarea corespunzătoare a conceptelor, teoriilor, metodelor și instrumentelor de natură informațională, decizională și organizatorică în cadrul organizațiilor.</p> <p>AC2.3 Dezvoltă aptitudini privind utilizarea sistemelor, metodelor și tehnicilor de management pentru soluționarea problemelor complexe de natură economico-managerială din cadrul organizațiilor.</p> <p>AC2.4 Dezvoltă abilități avansate de comunicare și raportare în cadrul proiectelor și de formare a echipelor de proiect.</p> <p>AC3.1 Aplică principalele concepte și teorii lingvistice în producerea textelor în limbile străine urmate.</p> <p>AC3.2 Aplică standardele și normele din limbile respective.</p>	<p>managementului atât la nivelul funcțiilor organizației cât și în ansamblul acesteia și asumarea responsabilităților specifice postului de manager pe diferite niveluri ierarhice în cadrul organizațiilor, în vederea inițierii, implementării și monitorizării strategiilor și politicilor organizaționale.</p> <p>RAC2.2 Demonstrează capacitatea de a realiza lucrări de analiză și diagnoză referitoare la funcționarea organizației în ansamblu sau pe subdiviziuni.</p> <p>RAC2.3 Demonstrează capacitatea de analiză și sinteză manifestată prin interpretarea și integrarea cunoștințelor acumulate în domeniul managerial, în vederea adoptării deciziilor optime în cadrul organizației.</p> <p>RAC2.4 Demonstrează capacitatea de a iniția, derula și monitoriza procese investiționale complexe, pe baza utilizării unei metodologii specifice studiilor de fezabilitate și a planurilor de afaceri, folosind instrumente adecvate (deviz investițional, grafice Gantt, analiza cost-beneficiu).</p> <p>RAC3.1 Utilizează expresiile și cuvintele adecvate în producerea textelor în limbile.</p> <p>RAC3.2 Folosește autonom terminologia specifică din diferitele contexte profesionale în limbile B și C. aplicabile și identifică terminologia adecvată care trebuie utilizată.</p>
---	---	--

Finalități:

Absolvenții programului de studii universitare de licență vor accesa următoarele ocupații posibile conform Clasificării Ocupațiilor din România ISCO-08:

- 215214 - Proiectant inginer de sisteme si calculatoare
- 251204 - Programator de sistem informatic
- 251206 - Manager proiect informatic

Domeniul fundamental (DFI): MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII
Ramura de știință (RSI): INFORMATICĂ
Domeniul de licență (DL): INFORMATICĂ
Programul de studii - Licență: INFORMATICĂ

Cod DFI	CodRSI	CodDL	Cod S	ciclu	c1c2c3	a1a2
10	50	40	10	L	011	25

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
Pentru seria de studenți 2025-2028

	ANUL I (2025-2026)														ANUL II (2026-2027)																				
	SEMESTRUL 1							SEMESTRUL 2							SEMESTRUL 3							SEMESTRUL 4													
1	Analiză Matematică							Matematici speciale (Probabilități și statistică)							Sisteme de operare							Inginerie software													
	L011.25.01.F1	5	E	28	28	0	0	DF	69	L011.25.02.F1	4	E	28	28	0	0	DF	44	L011.25.03.F1	5	E	35	0	28	0	DF	62	L011.25.04.S1	4	E	28	0	28	0	DS
2	Algebră și geometrie							Matematici asistate de calculator							Elemente de automată							Proiectarea interfețelor utilizator și grafică													
	L011.25.01.F2	5	E	28	28	0	0	DF	69	L011.25.02.F2	5	V	28	0	28	0	DF	69	L011.25.03.F2	5	E	28	0	28	0	DF	69	L011.25.04.S2	3	E	28	0	28	0	DS
3	Introducere în programarea calculatoarelor							Tehnici de programare							Programarea orientată pe obiecte							Medii și tehnologii de programare													
	L011.25.01.F3	5	E	42	0	28	0	DF	55	L011.25.02.S3	5	E	28	0	28	0	DS	69	L011.25.03.S3	5	E	35	0	28	0	DS	62	L011.25.04.S3	3	E	28	0	28	0	DS
4	Logică și structuri discrete							Structuri de date și algoritmi							Analiza algoritmilor							Baze de date													
	L011.25.01.F4	4	V	28	28	0	0	DF	44	L011.25.02.F4	5	E	28	0	28	0	DF	69	L011.25.03.F4	5	E	28	0	28	0	DF	69	L011.25.04.F4	4	E	28	0	28	0	DF
5	Fundamentele calculatoarelor							Arhitectura calculatoarelor							Proiectarea microsystemelor digitale							Opțional 2													
	L011.25.01.F5	5	E	28	0	28	0	DF	69	L011.25.02.F5	5	E	28	0	28	0	DF	69	L011.25.03.F5	4	V	28	0	14	14	DF	44	L011.25.04.S5-ij	4	V	28	0	28	0	DS
6	Comunicare							Microeconomie							Management							Dezvoltarea aplicațiilor mobile													
	L011.25.01.C6	3	V	14	14	0	0	DC	47	L011.25.02.C6	3	V	28	28	0	0	DC	19	L011.25.03.C6	3	V	28	14	0	0	DC	33	L011.25.04.S6	3	V	28	0	28	0	DS
7	Limbă străină 1							Limbă străină 2							Opțional 1							Marketing													
	L011.25.01.C7	2	V	0	28	0	0	DC	22	L011.25.02.C7	2	V	0	28	0	0	DC	22	L011.25.03.S7-ij	2	V	0	0	0	28	DS	22	L011.25.04.C7	3	V	28	14	0	0	DC
8	Educație Fizică și Sport 1							Educație Fizică și Sport 2							Educație Fizică și Sport 3							Educație Fizică și Sport 4													
	L011.25.01.C8	1	V	0	14	0	0	DC	11	L011.25.02.C8	1	V	0	14	0	0	DC	11	L011.25.03.C8	1	V	0	14	0	0	DC	11	L011.25.04.C8	1	V	0	14	0	0	DC
9																						Practică													
																						L011.25.04.S9	5	C					120	DS	5				
10																																			
11	Disciplină facultativă							Disciplină facultativă							Disciplină facultativă																				
	L011.25.01.f11-ij							f		L011.25.02.f11-ij							f		L011.25.03.f11-ij							f							f		
total/sem.	ore didactice:	364			VPI:	386			ore:	378			VPI:	372			ore:	378			VPI:	372			ore:	392			VPI:	238					
	credite:	30			evaluări:	4E,4V,0C			credite:	30			evaluări:	4E,4V,0C			credite:	30			evaluări:	4E,4V,0C			credite:	30			evaluări:	4E,4V,1C					
total/săpt.	ore didactice:	26.0			ore:	27			ore:	27			ore:	27			ore:	28																	
	din care:	12.0	10.0	4.0	0.0	(c, s, l, p)	din care:	12.0	7.0	8.0	0.0	(c, s, l, p)	din care:	13.0	2.0	9.0	3.0	(c, s, l, p)	din care:	14.0	2.0	12.0	0.0	(c, s, l, p)											

Observatii:

RECTOR,

DECAN,

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
Pentru seria de studenți 2025-2028

ANUL III (2027-2028)

SEMESTRUL 5														SEMESTRUL 6													
1	Securitatea informației													Opțional 6													
	L011.25.05.F1	5	E	28	0	28	0			DF	69	L011.25.06.S1-ij	4	E	28	0	28	0			DS	44					
2	Rețele de calculatoare													Opțional 7													
	L011.25.05.F2	5	E	42	0	21	7			DF	55	L011.25.06.S2-ij	4	E	28	0	28	0			DS	44					
3	Limbaje formale și tehnici de compilare													Opțional 8													
	L011.25.05.F3	5	E	28	0	28	0			DF	69	L011.25.06.S3-ij	5	E	28	0	28	0			DS	69					
4	Opțional 3													Opțional 9													
	L011.25.05.S4-ij	5	E	28	0	28	0			DS	69	L011.25.06.S4-ij	5	E	28	0	28	0			DS	69					
5	Dezvoltarea aplicațiilor Web													Metodologia realizării lucrării de licență													
	L011.25.05.S5	5	V	42	0	28	0			DS	55	L011.25.06.S5	2	V	14	14	0	0			DS	22					
6	Opțional 4													Elaborare lucrare de licență													
	L011.25.05.S6-ij	3	V	0	0	0	28			DS	47	L011.25.06.S6	10	V				112	60		DS	78					
7	Opțional 5													Examen de licență*													
	L011.25.05.C7-ij	2	V	14	14	0	0			DC	22	L011.25.06.7	10	E				0									
8																											
9																											
10																											
11																											
total/ sem.	ore:	364			VPI:			386			ore:	364			VPI:			326									
	credite:	30			evaluări:			4E,3V,0C			credite:	30+10**			evaluări:			5E,2V,0C									
total/ săpt.	ore:	26									ore:	26															
	din care:	13.0	1.0	9.5	2.5	(c, s, l, p)			din care:	9.0	1.0	8.0	8.0	(c, s, l, p)													

* constă din: a. verificarea cunoștințelor fundamentale și de specialitate; b. susținerea lucrării de licență/diplomă.

** Credite suplimentare alocate Examenului de licență

Observatii:

€

Nume disciplina										
Cod	nc	FE	c	s	l	p	Pr	CF	VPI	
Cod = cod disciplina										
nc = nr.credite transferabile										
FE = forma de evaluare (E, V, C)										
E=examen, V-verificare, C-colocviu										
Pr - volum de ore necesar activitatilor partial asistate / practica										
CF=categorie formativa careia ii apartine disciplina										
CF {DF, DS, DC}										
DF - disciplina fundamentala										
DS - disciplina de specializare										
DC - disciplina complementara										
VPI = volum de ore necesar pregatirii individuale										
Exemplu										
Analiză Matematică										

c=nr.ore curs
l=nr.ore laborator

s=nr.ore seminar
p=nr.ore proiect

RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

Cod	5	E	28	28	0	0	0	DF	69
-----	---	---	----	----	---	---	---	----	----



Domeniul fundamental (DFI): MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII
 Ramura de știință (RSI): INFORMATICĂ
 Domeniul de licență (DL): INFORMATICĂ
 Programul de studii - Licență: INFORMATICĂ

DISCIPLINE OPTIONALE
Pentru seria de studenți 2025-2028

	ANUL I (2025-2026)														ANUL II (2026-2027)																				
	SEMESTRUL 1							SEMESTRUL 2							SEMESTRUL 3							SEMESTRUL 4													
01															Opțional 1 Proiect sincretic I A: Sisteme cu microcontrolere și IoT industriale (EA + PMD)							Opțional 2 Programare JAVA													
																L011.25.03.S7-01	2	V	0	0	0	28		DS	22	L011.25.04.S5-01	4	V	28	0	28	0		DS	44
02															Opțional 1 Proiect sincretic I B: Metode avansate de programare (TP + SDA)							Opțional 2 Programare concurrentă													
																L011.25.03.S7-02	2	V	0	0	0	28		DS	22	L011.25.04.S5-02	4	V	28	0	28	0		DS	44
03																																			
04																																			
05																																			
06																																			
07																																			
08																																			
09																																			
10																																			
11																																			
12																																			

Nota: Din fiecare dintre grupurile de Discipline opționale se activează un număr de discipline în funcție de opțiunile studenților, de numărul studenților și de acoperirea financiară.

RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
Prof.univ.dr.ing. Marius-George MARCU

Domeniul fundamental (DFI): MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII
 Ramura de știință (RSI): INFORMATICĂ
 Domeniul de licență (DL): INFORMATICĂ
 Programul de studii - Licență: INFORMATICĂ

DISCIPLINE OPTIONALE
Pentru seria de studenți 2025-2028

		ANUL III (2027-2028)																	
		SEMESTRUL 5								SEMESTRUL 6									
01	Opțional 3 Modelarea și proiectarea sistemelor software									Opțional 6 - 7 Programare funcțională									
	L011.25.05.S4-01	5	V	28	0	28	0		DS	69	L011.25.06.S1-01	4	E	28	0	28	0		DS
02	Opțional 3 Proiectare asistată de calculator									Opțional 6 - 7 Sisteme încorporate									
	L011.25.05.S4-02	5	V	28	0	28	0		DS	69	L011.25.06.S1-02	4	E	28	0	28	0		DS
03	Opțional 3 Proiectarea bazelor de date									Opțional 6 - 7 Sisteme integrate de producție asistate de calculator									
	L011.25.05.S4-03	5	V	28	0	28	0		DS	69	L011.25.06.S1-03	4	E	28	0	28	0		DS
04	Opțional 4 Proiect sincretic II A: Utilizarea și proiectarea bazelor de date (BD + PBD)									Opțional 6 - 7 Proiectarea aplicațiilor pe platforme reconfigurabile									
	L011.25.05.S6-04	3	V	0	0	0	28		DS	47	L011.25.06.S1-04	4	E	28	0	28	0		DS
05	Opțional 4 Proiect sincretic II B: Rețele de calculatoare și securitatea informației (RC + AR)									Opțional 6 - 7 Proiectarea translaatoarelor									
	L011.25.05.S6-05	3	V	0	0	0	28		DS	47	L011.25.06.S1-05	4	E	28	0	28	0		DS
06	Opțional 5 Cultură și civilizație									Opțional 8 - 9 Sănătate digitală									
	L011.25.05.C7-06	2	V	14	14	0	0		DC	22	L011.25.06.S3-06	4	E	28	0	28	0		DS
07	Opțional 5 etică și integritate academică									Opțional 8 - 9 Administrarea rețelelor									
	L011.25.05.C7-07	2	V	14	14	0	0		DC	22	L011.25.06.S3-07	4	E	28	0	28	0		DS
08										Opțional 8 - 9 Programarea aplicațiilor multimedia									
											L011.25.06.S3-08	4	E	28	0	28	0		DS
09										Opțional 8 - 9 Norme și standarde în informatică									
											L011.25.06.S3-09	4	E	28	0	28	0		DS
10																			
11																			
12																			
13																			

Nota: Din fiecare dintre grupurile de **Discipline opționale** se activează un număr de discipline în funcție de opțiunile studenților, de numărul studenților și de acoperirea financiară.

Observatii: (*) - discipline opționale activate în anul univ. 2020-2021

RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
Prof.univ.dr.ing. Marius-George MARCU

Domeniul fundamental (DFI): MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII
 Ramura de știință (RSI): INFORMATICĂ
 Domeniul de licență (DL): INFORMATICĂ
 Programul de studii - Licență: INFORMATICĂ

DISCIPLINE OPTIONALE
Pentru seria de studenți 2025-2028

		ANUL III (2027-2028)	
		SEMESTRUL 5	SEMESTRUL 6
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			

Nota: Din fiecare dintre grupurile de **Discipline opționale** se activează un număr de discipline în funcție de opțiunile studenților, de numărul studenților și de acoperirea financiară.



RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
Prof.univ.dr.ing. Marius-George MARCU

Domeniul fundamental (DFI): MATEMATICĂ ȘI ȘTIINȚE ALE NATURII
 Ramura de știință (RSI): INFORMATICĂ
 Domeniul de licență (DL): INFORMATICĂ
 Programul de studii - Licență: INFORMATICĂ

DISCIPLINE FACULTATIVE
 Pentru seria de studenți 2025-2028

ANUL I (2025-2026)														ANUL II (2026-2027)																						
SEMESTRUL 1							SEMESTRUL 2							SEMESTRUL 3							SEMESTRUL 4															
01	Utilizarea Instrumentelor de IA							Voluntariat							Limbă străină 3							Limbă străină 4														
	L011.25.01.F11-01	2	E	28	0	0	0	DF	22	L011.25.02.f11-01	2	C	0	0	28	0	f	22	L011.25.03.C11-01	2	V	0	28	0	0	DC	22	L011.25.04.C11-01	2	V	0	28	0	0	DC	22
02																						Voluntariat														
																						L011.25.04.f11-02	2	C	0	0	28	0	f	22						
03																																				
04																																				
total/ sem.	ore: 28		VPI:		22			ore: 28		VPI:		22			ore: 28		VPI:		22			ore: 56		VPI:		44										
	credite: 2		evaluări:		1E,0V,0C			credite: 2		evaluări:		0E,0V,1C			credite: 2		evaluări:		0E,1V,0C			credite: 4		evaluări:		0E,1V,1C										
total/ săpt.	ore: 2									ore: 2									ore: 2									ore: 4								
	din care:		2.0	0.0	0.0	0.0	(c, s, l, p)			din care:		0.0	0.0	2.0	0.0	(c, s, l, p)			din care:		0.0	2.0	0.0	0.0	(c, s, l, p)			din care:		0.0	2.0	2.0	0.0	(c, s, l, p)		

Observatii:

DISCIPLINE FACULTATIVE
 Pentru seria de studenți 2025-2028

ANUL III (2027-2028)																		
SEMESTRUL 5							SEMESTRUL 6											
01	Dezvoltarea Software Asistată de AI							Voluntariat										
	L011.25.05.F11-01	2	E	28	0	0	0	DF	22	L011.25.06.f11-01	2	C	0	0	28	0	f	22
02																		
03																		
04																		
total/ sem.	ore: 28		VPI:		22			ore: 28		VPI:		22						
	credite: 2		evaluări:		1E,0V,0C			credite: 2		evaluări:		0E,0V,1C						
total/ săpt.	ore: 2									ore: 2								
	din care:		2.0	0.0	0.0	0.0	(c, s, l, p)			din care:		0.0	0.0	2.0	0.0	(c, s, l, p)		

Observatii: